



ARMAGEDDON

6ª EDIÇÃO - CURITIBA | PR

DATA	19 E 20 DE NOVEMBRO DE 2021
LOCAL	AIC – Autódromo Internacional de Curitiba Av. Iraí, 16 – Weissópolis – Pinhais - PR – CEP 83321-000
PREMIAÇÃO	70 mil reais em dinheiro (60 mil reais para o campeão, 7 mil reais para o vice-campeão e 3 mil reais para o 3º colocado) + troféu
QUEM PODE PARTICIPAR?	<u>Apenas os pilotos que fazem parte do TOP20/10</u> atualizado (último evento realizado) das áreas homologadas e que tenham ao menos 02 participações no evento da lista em questão podem participar.
INSCRIÇÃO	R\$ 1.000,00 (credencial do piloto + 3 mecânicos + box/tenda inclusa). A inscrição dos pilotos/carros representantes de cada área será feita única e exclusivamente pelos administradores.
COMPETIDORES	As 128 vagas serão distribuídas entre as listas interessadas de acordo com o pedido de cada administrador, a participação em edições anteriores, o tempo de existência e a quantidade de desafios e/ou eventos de lista já realizados. <ul style="list-style-type: none">• Listas homologadas: 11, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 21, 34, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 51, 55, 65, 66, 67 e 92
MODELO DE DISPUTA	Eliminatórias (mata-mata) desde a 1ª rodada. Percurso de 201 metros, sem qualquer tipo de preparação prévia da pista.
1ª RODADA (SORTEIO)	A posição de cada competidor no quadro geral de disputas será definida por sorteio na 1ª rodada. Nas demais rodadas os enfrentamentos seguirão o chaveamento pré-definido no banner. O sorteio da 1ª rodada será realizado após os treinos livres na sexta-feira (19/11) com a presença de todos os pilotos, administradores e transmitido ao vivo para todo o Brasil.



ARMAGEDDON

6ª EDIÇÃO - CURITIBA | PR

CRONOGRAMA

QUINTA FEIRA-FEIRA 18/11

15h00 – Abertura dos portões para pilotos e equipes
22h00 – Fechamento dos Portões

SEXTA-FEIRA 19/11

06h00 – Abertura dos portões para pilotos e equipes
08h00 – Abertura dos Portões para Credenciados
09h00 – Início dos treinos livres
18h00 – Encerramento dos treinos livres
20h00 – Sorteio do Chaveamento (Transmissão Ao Vivo)
22h00 – Fechamento dos Portões

SÁBADO 20/11

06h00 – Abertura dos portões para pilotos e equipes
07h30 – Abertura dos Portões para Credenciados
09h00 – Início das **eliminatórias** (1ª rodada)
22h00 – Previsão para encerramento da prova
**sujeito há alterações*

DOMINGO 21/11

Caso necessário, o evento será concluído no domingo. Todos os pilotos e equipes devem estar preparados para essa hipótese.

REGRAS GERAIS

1. A prova poderá ser interrompida a qualquer momento, sem acréscimo de tempo nos treinos, para que serviços de limpeza sejam feitos na pista a fim de garantir a segurança dos pilotos e equipes.
2. Se, por qualquer motivo, não for possível realizar os treinos livres na sexta-feira durante o horário programado, a fase de treinos poderá ser cancelada e o evento iniciar direto nas eliminatórias.
3. A direção do evento deverá respeitar o tempo **mínimo de 15 (quinze) minutos** em relação a última largada do piloto/carro para convocação do mesmo a próxima fase.
4. É **responsabilidade do piloto/equipe** ficar atento a ordem de largada divulgada, após o sorteio, no quadro/banner com os chaveamentos e avaliar toda logística necessária para apresentar o carro na área de largada apto a competir dentro do tempo estipulado. O locutor utilizará o sistema de som do evento para facilitar e avisar a todos, porém não é responsabilidade do mesmo ser ouvido. Será aberto contagem regressiva de **3 minutos** (cronometrado no painel) assim que o primeiro competidor comparecer após convocação oficial.



ARMAGEDDON

6ª EDIÇÃO - CURITIBA | PR

- Os pilotos poderão ser convocados a qualquer momento para fazer o exame com o aparelho de ar alveolar pulmonar (**bafômetro**). No caso do resultado ser maior do que 0,0mg de álcool por litro, o piloto transgressor estará automaticamente desclassificado da prova. Quem se recusar fazer o exame estará automaticamente eliminado.
- Proibido aos pilotos, equipes e organização qualquer tipo de **calçado aberto** ou parcialmente aberto (sandália, chinelo, pés descalços) na pista.
- Desacato as regras, ofensas a equipe organizadora ou qualquer outro comportamento antiesportivo do competidor ou de sua equipe serão passíveis de eliminação. Todos os casos serão reavaliados após o evento com possibilidades de extensão das punições e até banimento das listas (baseado no CDA).

Burnout, alinhamento e largada

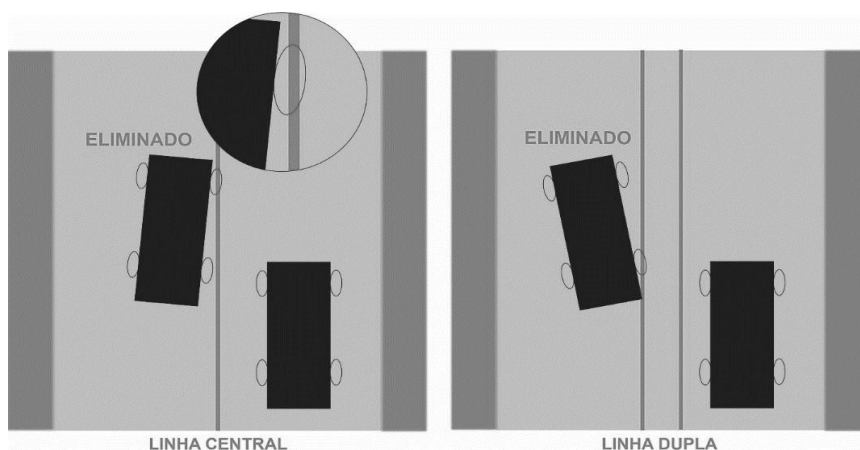
- Veículos que se apresentarem na largada com vazamentos de óleo, água ou combustível, que atrapalhem o andamento e a segurança da prova, poderão perder o direito da largada e serem desclassificados.
- Proibido o uso de VHT ou similares pelos pilotos ou equipes na pista.
- A operação de aquecimento de pneus é limitada a um (01) *burnout*, obedecendo às autorizações do diretor de prova. O *burnout* deverá ser feito próximo ou a partir da área de largada.
- Caso aconteça alguma pane no veículo, antes de entrar no pré-stage para alinhamento de largada, o piloto/equipe poderá solicitar ao diretor de prova abertura do cronometro oficial (3 minutos) para tentar resolver o problema, do contrário o concorrente vencerá por WO. Apenas o outro competidor (que não pediu tempo) terá direito a um novo *burnout*.
- Se um dos carros quebrar durante o “*burnout*” ou durante o alinhamento na fotocélula, impossibilitando-o de alinhar ou largar, automaticamente o concorrente vence e está dispensado de efetuar sua largada. Se mesmo assim optar por largar e vier a queimar, ele ainda é o vencedor.
- Após concluírem o procedimento de *Burnout*, os pilotos deverão se dirigir, após liberação do diretor de prova, aos sensores de alinhamento para entrar no **Pré-Stage (1ª Fase)**. Depois que ambos estiverem pré-estagiados fica liberado entrar no **Stage (2ª Fase)**. O veículo estará estagiado (Stage) quando as 2 ultimas lâmpadas amarelas pequenas do “pinheirinho” ficarem acesas, não importando se as lâmpadas relativas ao pré-stage estão ou não acesas, no caso “*DeepStage*”. Após o primeiro piloto estagiar (desde que o outro já esteja no pré-stage), o segundo piloto terá no máximo sete segundos para também estagiar, se ultrapassar este tempo a luz vermelha ascenderá e terá como penalização “queima” de Largada. Quando o segundo piloto estagiar, ambos os pilotos devem estar cientes de que a sequência de largada será iniciada, portanto devem estar preparados para largar.



ARMAGEDDON

6ª EDIÇÃO - CURITIBA | PR

14. A partir do momento que o veículo pré-estagiou para alinhamento de largada (PréStage), não será permitido a nenhum membro da equipe **empurrar, segurar, puxar ou abrir portas e/ou capô**, sendo passível de desclassificação.
15. Durante as eliminatórias, se um piloto queimar a largada o concorrente automaticamente vence, mesmo que seu veículo sofra uma pane mecânica e não complete o trecho cronometrado.
16. Durante as eliminatórias, se ambos competidores queimarem, vence automaticamente o que queimou por menos. Ex: Reação de -0,180 e -0,040, o que queimou por -0,040 vence.
17. Durante as eliminatórias, se ambos competidores não completarem a largada, por motivos de quebra, ou até mesmo acidente, vence aquele que teve a menor reação.
18. Caso aconteça empate na soma total dos tempos (passarem juntos na linha de chegada), vence aquele com o menor tempo de pista. Caso aconteça empate de reação e tempo de pista, será obrigatório uma nova largada entre os competidores.
19. O primeiro competidor que sair da sua trajetória e ultrapassar dentro dos 201m, com qualquer uma das rodas/pneus, a linha central (**centerline**) entre as duas pistas ou a primeira quando for dupla, perderá automaticamente a disputa.



REGULAMENTO TÉCNICO

CARROCERIA E CHASSI:

- a) Permitido o uso de veículos bipostos (02 ou mais lugares) de fabricação nacional ou importados com tração (original ou adaptada) dianteira, traseira ou integral.
- b) Proibido o monoposto. O piloto deve estar sentado no lado direito ou esquerdo do veículo.



ARMAGEDDON

6ª EDIÇÃO - CURITIBA | PR

- c) Alterações na carroceria ou chassi/monobloco do veículo são permitidas, desde que não descaracterizem o carro e que possua toda a segurança necessária. A carroceria em aço ou fibra, em caso de chassi tubular, deverá estar solidamente fixada ao mesmo.
- d) As portas devem ser funcionais, abrir e fechar com facilidade e dar acesso direto ao interior do habitáculo.
- e) A entrada e saída do piloto deve ser feita obrigatoriamente pela porta lateral, não sendo permitido que a carroceria se desloque para a saída.
- f) Todas as partes móveis do carro podem ser substituídas por material mais leve, porém não podem simplesmente ser retiradas do veículo.
- g) Proibido carros conversíveis, gaiolas, buggys, dragster e funnycar.
- h) Proibido qualquer tentativa para burlar o sistema de cronometragem ou obter vantagem sobre o adversário.
- i) Obrigatório a fixação de um anel ou cabo para resgate.

MOTOR:

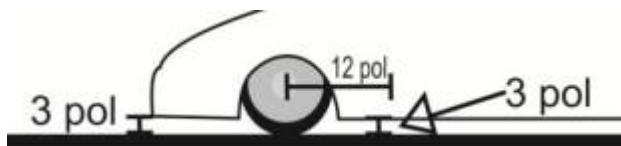
- a) Deve estar fixado na parte dianteira ou traseira do veículo.
- b) Proibido competir sem a tampa do motor (capô) que deverá estar fixada e cobrir toda área do cofre.
- c) Obrigatório o uso de bandeja de contenção de óleo sob o motor devendo cobrir toda sua extensão (original ou adaptado).

TRANSMISSÃO:

- a) Os veículos dotados de **eixo cardam** (ou cardã) deverão possuir proteção adequada (travessa metálica, cinta, corrente etc) que impeça o mesmo de tocar o solo em caso de quebra.
- b) Obrigatório o uso de bandeja de contenção de óleo sob a caixa de câmbio e proteção adequada da capa seca.

ALTURA:

- a) Obrigatório espaço livre mínimo de 03 (três) polegadas de altura em relação ao solo, a contar do ponto mais extremo da dianteira até 12 (doze) polegadas após o centro do eixo dianteiro.



SISTEMA ELÉTRICO:

- a) A bateria deve estar solidamente fixada ao carro e o polo positivo isolado e protegido.



ARMAGEDDON

6ª EDIÇÃO - CURITIBA | PR

- b) Recomendamos o uso de chave geral em todos os veículos inscritos, uma na parte interna de fácil acesso para o piloto e outra externa para que a equipe de resgate possa rapidamente desligar todo sistema elétrico em caso de acidente.

RODAS E PNEUS:

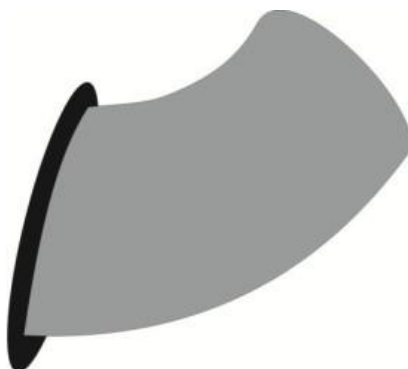
- Devem estar em bom estado de conservação. Proibido o uso de pneus refrigados, recapados, remoldados ou similares.
- Proibido o uso no eixo dianteiro e/ou traseiro de pneus ou rodas que originalmente não foram fabricados para o uso naquele tipo de veículo.
- Os dispositivos de **frenagem** (freios, paraquedas etc) devem ser dimensionados e adequados ao carro e funcionar com eficiência.

HABITÁCULO:

- Todos os vidros poderão ser substituídos por policarbonato. Proibido substituir por redes de proteção.
- O banco do piloto deverá estar solidamente fixado a estrutura do veículo.
- O uso de banco construído em alumínio será permitido com a utilização de suporte adequado no assoalho e travamento no encosto.
- Fechar todos os orifícios que possam existir no painel corta fogo, assoalho, túnel do câmbio, a fim de evitar propagação de chamas em caso de incêndio.
- No caso de algum componente do motor, derivados ou reservatório de óleo/combustível estar localizado no habitáculo do veículo, uma proteção/parede deverá ser construída recobrimdo estes componentes, de modo a proteger o piloto de possíveis vazamentos, estilhaços ou explosões.

ESCAPAMENTO:

- Os gases do escapamento não deverão atrapalhar as fotocélulas da cronometragem, na dificuldade do alinhamento o carro poderá ser desclassificado (ex. válvula wastegate direcionada pra baixo na frente do pneu);
- Saída de escape feita pela lateral do veículo deverá ter um acréscimo de cano para direcionar os gases para cima, conforme figura abaixo:





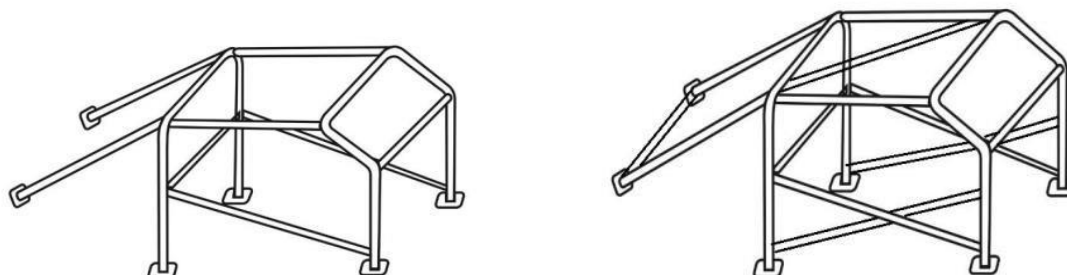
ARMAGEDDON

6ª EDIÇÃO - CURITIBA | PR

- c) Obrigatório acrescentar ao escapamento um X em local visível para amenizar a saída de estilhaços em caso de quebra (*facultativo a escapamentos com todos os itens originais*).

SEGURANÇA:

- Qualquer tipo de lastro deverá estar solidamente fixado ao veículo.
- Obrigatório o uso de extintor de incêndio carregado, com carga dentro do prazo de validade e fixado em local de fácil acesso no veículo.
- Aplicar adesivo com o nome e o tipo sanguíneo do piloto, de preferência, na porta dianteira esquerda ou em outro local de fácil identificação.
- Os competidores deverão utilizar cinto de segurança com no mínimo 4 pontos de fixação, capacete fechado, macacão (pode ser o de 2 partes), luvas e calçado apropriado.
- Com exceção dos veículos descritos no “item F”, os demais inscritos no Armageddon deverão ter gaiola de proteção condizente ao tipo de carro com o qual irá competir (exemplos abaixo):



- Veículos *imports* e superesportivos com interna montada (permitido retirar os bancos), sem recortes ou substituição de peças originais por material mais leve (fibra) podem competir sem gaiola de proteção, desde que todos os sistemas de segurança originais (mínimo de 04 *airbags*) estejam ativos. Obrigatório indumentária completa de piloto.
- Veículos predominantemente de fibra (original ou não) e/ou construídos com chassi tubular deverão ter gaiola de proteção com “*Funny Car Roll Cage*” recobrendo o piloto (conforme imagem abaixo). Obrigatório indumentária completa de piloto (protetor cervical, capacete fechado, luvas, macacão e sapatilhas).





ARMAGEDDON

6ª EDIÇÃO - CURITIBA | PR

- h) A construção e/ou preparação dos veículos deve sempre **priorizar a segurança**, tanto do piloto quanto de terceiros. É responsabilidade do preparador/piloto a escolha e utilização dos equipamentos de segurança e demais componentes adequados ao tipo de carro, potência, performance, velocidade e riscos em potencial.

DISPOSIÇÕES FINAIS

20. A direção de prova nos eventos ARMAGEDDON será composta por todos os administradores de lista participantes que usarão do bom senso esportivo para **resolver situações não previstas** neste regulamento.
21. O piloto declara ciência deste regulamento ao assinar a **ficha de inscrição** do evento, sendo de sua inteira responsabilidade o cumprimento das regras, respondendo civil e criminalmente por qualquer fato adverso que ocorra por omissão ou tentativa de burlar as mesmas.



Brasil, 01 de outubro de 2021.

ADMINISTRADORES

- Área 11 Augusto **Padeiro**
- Área 13 Alex Vieira **Peixeiro**
- Área 14 Filippe **Balda**
- Área 15 Aislan **Tilico** Carnelos
- Área 16 Robson **Boi**
- Área 17 Rafael
- Área 18 André Silva **Kareka**
- Área 19 Rodrigo **KM**
- Área 21 Raphael **Gago**
- Área 34 Edimar **Junior** Bitoka
- Área 41 Bruno **Panza**
- Área 42 Guilherme **Pameli**
- Área 43 **Cadu** Moreira
- Área 44 **Vecinho** Moraes
- Área 45 **Juliano** Julio
- Área 46 **Fernando** Marcon
- Área 47 **Ranier** Sestren
- Área 48 **Gabriel** Lima
- Área 49 **Dudu** Ribeiro
- Área 51 **Vanderson** Magnanti
- Área 55 **Tainan** Gebauer
- Área 65 **Rosberg** Rabelo
- Área 66 Ricardo Luiz **Matevi**
- Área 67 **Ronny** Viegas
- Área 92 **Arthur** Chaves